



3. forduló

TAPPANCS JÁTSZANI SZERETNE

1. Sorold fel, milyen állatokkal találkozott Tappancs útja során!

.....

2. Válaszolj a találós kérdésekre a mesével kapcsolatban!

- A. Melyik állít szeretett verset írni?
- B. Melyik állat nyakában lógott kolomp?
- C. Melyik állat lökte fel Tappancsot a fejével?
- D. Mérges volt-e tappancsra a mamája a csatangolás miatt?
- E. Félt-e a kiscica Tappancstól?
- F. Miért nem tudott játszani Tappancs a kiscikóval?

3. Keress szinonimákat a meséből következő kifejezéseire! Olyan szavakat keress, amelyek szerepeltek a mesében!

- lassan
- ugat
- szomorúan
- sétált
- szomorkodik

4. Milyen neveket adnál a következő állatoknak? Mindegyikhez írd hármat!

- kutyának
- macskának
- tehénnek

5. Milyen állattal találkozhatott volna még Tappancs a ház körül? Válassz ki egy számodra kedves háziállatot. Képzeld el, ahogy Tappancs találkozik vele! Írd le a történetet 10-15 mondatban!

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

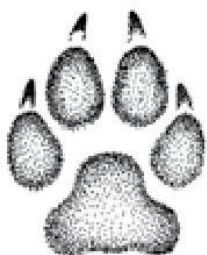
.....

.....

6. Melyik állat lábnyomára ismersz rá a meséből?



.....



.....



.....

7. Egy pici állat annyira megijesztette a mesében a szamarat, hogy a hátsó lábával eltalálta tappancsot. Melyik állat volt ez?

.....

Keresd meg a Magyar Értelmező Kéziszótárban ezt a szót! Mit olvashatunk róla?

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

8. Képzeld magad Tappancs helyébe! Milyen állatot keresnél játszópajtásnak? Miért? Hogyan játszanál vele?

.....
.....
.....
.....

9. Válaszd ki a meséből az egyik állatot, majd készíts róla egy információs táblát, olyat, amelyeket az állatkertekben lehet látni! Rajzolj róla képet, írd le, mit érdemes tudni róla! A/4-es rajzlapra vagy műszaki rajzlapra dolgozz!

A tanuló neve:

Születési éve:

Lakcíme:

Iskola neve:

Osztály:

Felkészítő tanár neve:

Telefonszám:

E-mail cím:

Beküldési határidő: 2015. május 23.

Beküldési cím: Takáts Gyula Megyei és Városi Könyvtár
7400 Kaposvár, Csokonai u. 4.
(Milbacher Kinga részére)

vagy sandormkinga@konyvtar.mvkkvar.hu